Ключевые слова для объявления переменной: **var, let, const**

**let name1 = “Text1” ( = оператор присваивания), name 2 = “Text2”**

**name4 = “Text” (такой вариант не работает в use strict)**

Имена переменных начинаются с буквы , \_ , $

Чем отличаются ключевые слова

1) let name 1 = “text”;

Let name 1 = “text”

If (true) {

Let name 1 = text1